



4 OUTPUTS DMX RGB DIMMER

Uputstvo za rukovanje

Ovaj uređaj se proizvodi u više verzija, i to u pogledu snage i u pogledu zajedničke elektrode LED modula koji se priključuju na uređaj. Informacije o snazi i zajedničkoj elektrodi potražite na zadnjoj strani uređaja.

Da bi se LED moduli mogli priključiti, potrebno je skinuti poklopac uređaja. Unutar uređaja možete uočiti upravljačku elektroniku i jedinicu za napajanje. Na elektronici se nalaze 4 grupe od po 4 priključne kleme označene sa COM.1 , R1, G1 , B1 za prvu grupu, COM.2 , R2, G2 , B2 za drugu grupu, COM.3 , R3, G3 , B3 za treću grupu i COM.4 , R4, G4 , B4 za četvrtu grupu. Svaka od 4 grupe predstavlja jedan RGB izlaz. Izlazi su vezani paralelno to jest svi COM priključci su međusobno povezani, svi R priključci su međusobno povezani, svi G priključci su međusobno povezani i svi B priključci su međusobno povezani. Na COM. priključite zajedničku elektrodu, na R crvene, na G zelene a na B plave LED diode. Proverite da li se uređaj i LED modul poklapaju u pogledu zajedničke elektrode. Priključni kabal za LED module učvrstite na isti način kao što je učvršćen kabal za napajanje.

Obavezno LED module koje nameravate spojiti na ovaj uređaj podelite u 4 grupe, a svaka grupa treba da se napaja sopstvenim kablom. Razlog je što se neki LED moduli spajaju jedan na drugi pomoću ugrađenih priključaka u niz. U tom slučaju sveukupna struja koja odlazi u LED module prolazi kroz prvi modul u nizu. Kod velikih snaga, prvi modul ne može izdržati tu snagu, pa može doći do njegovog oštećenja.

Uređaj poseduje više režima rada. Režim rada biramo pomoću skupine od 12 prekidača u istom kućištu označenih sa "CONTROL". Prekidačima se pristupa kroz otvor na prednjoj strani uređaja. Pojedini prekidači su označeni brojevima 1 do 12. Ako prekidače prebacimo u gornji položaj, onda su oni u položaju označenom sa " ON ". Ako prekidače prebacimo u donji položaj, onda su oni u položaju " OFF ". Samo je položaj " ON " označen na kućištu prekidača. Na poklopcu uređaja se nalazi tabela u kojoj su prikazani svi modovi uređaja i položaji prekidača za pojedine modove. Modovi su prikazani u zadnjoj koloni tabele a prekidači u prvom redu tabele.

Uređaj može da upravlja drugim uređajima iz ove porodice uređaja, koji su na njega spojeni standardnim DMX kablovima. U ovom slučaju uređaj je potrebno postaviti u MASTER mod. Postoji više režima MASTER moda. Svetljenje zelene lampice označene sa " MASTER " na prednjoj strani uređaja nam govori da se uređaj nalazi u nekom od režima MASTER moda. Ako prekidač 10 prebacimo u položaj ON a pri tome su svi ostali u položaju OFF, upalit će se samo crvene LED diode koje konstantno svetle. To odgovara modu označenom sa MASTER RED u priloženoj tabeli. Prekidačem 11 uključujemo zelene LED diode (MASTER GREEN) a prekidačem 12 plave LED diode (MASTER BLUE). Ovaj režim u kome LED diode svetle konstantno, nazivamo fiksni režim MASTER moda. Dozvoljene su i kombinacije prekidača 10, 11 i 12 kojima se dobijaju još 3 boje: (MASTER YELLOW, MASTER MAGENTA i MASTER CYAN), međutim ako uključimo sva tri, nećemo dobiti belu boju, što bi se moglo očekivati, nego će uređaj ući u režim MASTER AUTO master moda. Ukupnu jačinu svetla u fiksnom režimu MASTER moda biramo raznim kombinacijama prekidača 1, 2 i 3. To je u tabeli označeno sa DIMMER. Prekidači 4 do 9 se u ovom režimu ne koriste. Najveću jačinu dobijamo ako su prekidači 1, 2 i



3 u položaju OFF a najmanju ako su sva tri u položaju ON. Rekli smo da ako prekidače 10, 11 i 12 prebacimo u položaj ON, uređaj prelazi u automatski režim MASTER moda (MASTER AUTO). Ako ove prekidače prebacimo u položaj OFF, uređaj prelazi u SLAVE mod (DMX / SLAVE), koga ćemo opisati posle.

Kada se uređaj nalazi u MASTER AUTO modu (10=ON, 11=ON, 12=ON), tada može da izvršava neki od 8 ugrađenih programa. Izbor programa vršimo prekidačima 7, 8 i 9. To je u tabeli označeno sa PROGRAM. Ova tri prekidača možemo postaviti u 8 različitih kombinacija. Svaka kombinacija će pokrenuti neki od 8 programa. Ustvari postoji 7 različitih programa a osmi program je 7 predhodnih programa koji se izvršavaju u nizu, to jest po završetku prvog programa automatski se prelazi na sledeći. Ova kombinacija se dobija kada su pekidači 7, 8 i 9 u položaju ON.

Svaki od programa se sastoji od određenog broja koraka. Na svakom koraku program se zadržava određeno vreme. Ovo vreme možemo podešavati raznim kombinacijama prekidača 4, 5 i 6. To je u tabeli označeno sa TIME. Ako su ovi prekidači u položaju OFF, onda je vreme jednog koraka približno 1,5 sekundi. Ako su ova tri prekidača u položaju ON, onda je vreme jednog koraka približno 2 minuta. Vreme koje vama odgovara pronađite biranjem raznih kombinacija ova tri prekidača.

U MASTER AUTO modu možemo podesiti i ukupnu jačinu svetla, biranjem raznih kombinacija prekidača 1, 2 i 3. To je u tabeli označeno sa DIMMER. Najveću jačinu dobijamo ako su prekidači 1, 2 i 3 u položaju OFF a najmanju ako su sva tri u položaju ON.

Kao što smo već napomenuli, uređaj može da radi i u SLAVE modu (DMX / SLAVE). To se postiže prebacivanjem prekidača 10, 11 i 12 u položaj OFF. Pri tom će se , ako je prisutan komandni signal, upaliti crvena lampica na prednjoj strani uređaja označena sa SIGNAL. U ovom modu uređaj izvršava komande nekog drugog uređaja. To može biti neki standardni DMX kontroler ili isti takav uređaj koji je u MASTER modu. Uređaj se povezuje standardnim DMX kablovima. DMX signal se dovodi na priključak DMX IN . DMX signal se može proslediti na druge DMX uređaje pomoću priključka DMX OUT. DMX IN i DMX OUT su spojeni na sledeći način:

Pin1=GND, Pin2=DMX-, Pin3=DMX+

Potrebno je napomenuti da za razliku od mnogih drugih DMX uređaja, kojima su priključci DMX IN i DMX OUT direktno međusobno spojeni, ovde to nije slučaj. Ukoliko se DMX uređaji sa direktno prespojenim priključcima, spoje DMX kablovima u veći niz, DMX signal brzo oslabi, pa je neophodno korišćenje posebnog uređaja (DMX SPLITER) kojim se signal pojačava i raspoređuje na više nezavisnih grana. U našem uređaju se DMX signal pojačava i kao takav se prosleđuje ostalim uređajima. Zahvaljujući tome, broj naših uređaja spojenih u niz, nije ograničen.

Ako uređajem koji je u SLAVE modu (10=OFF, 11=OFF, 12=OFF) upravlja neki DMX kontroler, onda je potrebno prekidačima 1 do 9 namestiti DMX adresu na uobičajen način za DMX uređaje. Naš uređaj zauzima 4 DMX kanala. Prvi kanal služi za dimovanje crvene boje, drugi za dimovanje zelene boje a treći za dimovanje plave boje. Četvrti kanal od



vrednosti 0 do 128 vrši generalno dimovanje za sve tri boje a od vrednosti 129 do 255 uključuje strobo efekat, gde razne vrednosti daju i različite brzine strobo efekta.

Ako uređajem koji je u SLAVE modu (10=OFF, 11=OFF, 12=OFF) upravlja isti takav uređaj koji se nalazi u MASTER modu, onda uređaj koji se nalazi u SLAVE modu ne obraća pažnju na startnu adresu, (prekidači 1 do 9) i radi sve što i MASTER uređaj.